

SQUADRE PARTECIPANTI

Classi 3[^] elementari a 8 giocatori

(bambini/e nati/e negli anni 2009 o successivi)

Tito Speri, Morante, Clericetti, Bacone, Leonardo da Vinci

Classi 4[^]/5[^] elementari a 8 giocatori

(bambini/e nati/e negli anni 2007/2008 o successivi - max 1 nato/a nel 2006 inserito nell'elenco)

Girone A: Morante, Clericetti B, Bacone C, Leonardo da Vinci A, Leonardo da Vinci D

Girone B: Clericetti A, Bacone A, Bacone B, Clericetti C, Leonardo da Vinci B, Leonardo da Vinci C

Classi 1[^] medie a 7 giocatori

(ragazzi/e nati/e nel 2006/2007 - max 1 nato/a nel 2005 inserito nell'elenco)

Tiepolo A, Tiepolo B, Cairoli, Quintino di Vona A, Quintino di Vona B

Classi 2[^] medie a 7 giocatori

(ragazzi/e nati/e nel 2005 o successivi – max 1 nato/a nel 2004 inserito nell'elenco)

Tiepolo, Cairoli, Quintino di Vona

Classi 3[^] medie a 7 giocatori

(ragazzi/e nati/e nel 2004 o successivi - max 1 nato/a nel 2003 inserito nell'elenco)

Tiepolo, Cairoli, Quintino di Vona

REGOLAMENTO GENERALE

Come riportato nel modulo di adesione al Torneo si ricorda che la partecipazione a tutte le gare inserite nei giochi sportivi interscolastici del MUNICIPIO 3 è subordinata alla delibera di adesione da parte del Consiglio d'Istituto ed al **rispetto della normativa vigente in merito alla tutela sanitaria degli alunni.**

In particolare si informa che durante tutto il Torneo è garantita la disponibilità di apparecchiatura DAE (defibrillatore), nonché la presenza di personale formato e abilitato all'utilizzo.

All'inizio del Torneo, ogni squadra dovrà presentare agli organizzatori l'elenco dei partecipanti, **su carta intestata della Scuola, timbrata e firmata dal Dirigente Scolastico** dove saranno riportati i dati anagrafici dei giocatori (tale elenco sarà conservato dagli organizzatori stessi e trattenuto sino al termine del torneo).

L'accompagnatore della squadra sarà responsabile nel garantire l'esatta identità dei giocatori.

L'Organizzazione acquisirà tale elenco e lo trasferirà su un modulo di partecipazione dei giocatori alle gare dove registrerà le presenze di partecipazione dei giocatori stessi ad ogni incontro.

Ogni squadra potrà essere composta da 15 giocatori max, che non potranno essere sostituiti nel corso della manifestazione.

Il tempo massimo di attesa è di 5' (cinque) sull'orario previsto dal calendario delle partite.

Dopo tale termine se la squadra non si presenta in campo con almeno 5 (cinque) giocatori, sarà dichiarata perdente per 0 - 2 e penalizzata di un punto in classifica generale (per le scuole elementari la penalizzazione sarà applicata ad ogni singolo tempo non disputato).

Per tutte le partite delle scuole elementari verranno usate le porte di misura ridotta (f.to 5m. x 2m.) e con conseguente riduzione parziale del terreno di gioco.

Le gare per le **scuole elementari** avranno la durata di 30' divise in 3 tempi di 10' ciascuno; al termine del secondo tempo tutti i giocatori presenti all'appello dovranno avere giocato almeno un

tempo; qualora, per infortunio, un giocatore che non ha ancora terminato la presenza regolamentare in campo di un tempo intero, potrà essere sostituito, ma qualora sia successivamente in grado di riprendere parte alla gara, dovrà giocare interamente il tempo successivo indipendente dai minuti giocati in precedenza.

Una squadra, che nel secondo tempo ha ottemperato all'obbligo delle sostituzioni obbligatorie, potrà effettuare nel terzo tempo tutte le sostituzioni tra i giocatori che hanno già giocato interamente il loro tempo, cioè nel terzo tempo le sostituzioni sono libere e anche ripetitive (un giocatore già sostituito può entrare e uscire dal terreno di gioco più volte).

La mancata applicazione delle norme riguardanti le sostituzioni dei giocatori, comporterà la perdita della partita per 0 - 6 (0 - 2 per ogni tempo).

Le gare per le **scuole medie** avranno durata di 30' divise in due tempi di 15' ciascuno; in questo caso le sostituzioni sono libere e anche ripetitive (un giocatore già sostituito può entrare e uscire dal terreno di gioco più volte).

Per tutto quanto non espressamente citato, valgono tutte le regole previste dalla Federazione del C.S.I. (non viene utilizzato il Cartellino Azzurro).

NORME PARTICOLARI

- All'inizio e al termine di ogni gara tutti i giocatori - riserve comprese - saranno invitati ad attuare il "fair play" calcistico (reciproco scambio di saluti) intesi come amicizia, non violenza, lealtà;
- le sostituzioni dei giocatori dovranno avvenire a gioco fermo previo avviso che solo l'allenatore di ogni squadra comunicherà all'arbitro: dopo l'autorizzazione dello stesso, il giocatore sostituito potrà lasciare il terreno di gioco e solo dopo il giocatore sostituito potrà entrarvi;
- un giocatore che raggiungerà 2 ammonizioni, non nella stessa gara, dovrà scontare una giornata di squalifica;
- non sono consentite le scarpe da gioco a sei tacchetti;
- non sono consentite scarpe da gioco con tacchetti di metallo.

NORME SPECIFICHE PER LE CLASSI ELEMENTARI

Per le classi terze viene disputato un torneo all'italiana con partite di sola andata.

Le classi 4^a/5^a sono stati divise in 2 gironi: girone A (a 5 squadre) e girone B (a 6 squadre).

Le squadre di questi due gironi disputeranno singolarmente un torneo all'italiana con partite di sola andata. Al termine, le prime due squadre di ogni torneo si incontreranno per gli incontri di finale: le seconde classificate disputeranno la finale per il 3° e 4° posto, mentre le prime classificate disputeranno la finale per il 1° e 2° posto.

Se la finale per il 3° e 4° al termine dei tempi regolamentari dovesse concludersi in parità, verranno effettuati 3 calci di rigore alternati, in caso di ulteriore parità si proseguirà ad oltranza sino a quando, a parità di numero di tiri, una squadra si troverà in vantaggio.

Se la finale per il 1° e 2° al termine dei tempi regolamentari dovesse concludersi in parità, verranno disputati 2 tempi supplementari di 5' ciascuno (non vale la regola del golden gol); in caso di ulteriore parità verranno effettuati 3 calci di rigore alternati, in caso di ulteriore parità si proseguirà ad oltranza, sino a quando, a parità di numero di tiri, una squadra si troverà in vantaggio.

Per ogni singolo tempo di ciascuna gara, verrà attribuito un punteggio nel seguente modo: verranno assegnati 2 punti alla squadra in vantaggio al termine del tempo, 1 punto ad ambedue le squadre in caso di

parità, 0 punti alla squadra in svantaggio; al termine della gara, i punti conquistati contribuiranno a stilare la classifica generale.

La classifica generale sarà stilata tenuto conto dei punti conquistati, dal risultato degli scontri diretti, dalla differenza reti, dalla squadra che ha subito meno reti, dalla squadra che ha segnato più reti, ed infine eventuale sorteggio.

Tutti i calci di punizione decretati dall'arbitro, (con eccezione di quelli per i quali è previsto il calcio di rigore) saranno considerati calci di punizione indiretti.

Le rimesse laterali verranno effettuate con i piedi.

Il retro-passaggio al portiere è ammesso.

Per le classi 3^a il calcio d'angolo sarà corto.

NORME SPECIFICHE PER LE CLASSI MEDIE

Per gli incontri delle le classi prime verranno usate le porte di misura ridotta (f.to 5m. x 2m.) e con conseguente riduzione parziale del terreno di gioco.

Per gli incontri delle le classi seconde e terze verranno usate le porte utilizzate normalmente nei campi di calcio a 7/8 giocatori.

Per le classi prime viene disputato un torneo all'italiana con partite di sola andata.

Per le classi seconde viene disputato un torneo all'italiana con partite di andata e ritorno.

Per le classi terze viene disputato un torneo all'italiana con partite di andata e ritorno.

Per ogni incontro verranno assegnati 3 punti in caso di vittoria; 1 punto in caso di pareggio; 0 punti in caso di sconfitta. La classifica generale sarà stilata tenuto conto dei punti conquistati, dal risultato degli scontri diretti, dalla differenza reti, la squadra che ha segnato più reti, sorteggio.

Le rimesse laterali verranno effettuate con le mani.

Non è ammesso il retro-passaggio volontario al portiere.

RECLAMI

Si ribadisce che questo Torneo ha carattere ricreativo con lo scopo di far divertire i partecipanti.

Comunque in caso di controversie, si invitano le parti a risolvere in via amichevole le eventuali problematiche emerse; qualora ciò non avvenga si ricorda che sono ammessi reclami **solo per la posizione irregolare di un giocatore (mancata sostituzione obbligatoria tra i primi due tempi per le scuole elementari o appartenenza ad anni di nascita non previsti per la classe relativa)**. Tale reclamo dovrà essere presentato per iscritto e firmato dal responsabile della squadra agli organizzatori entro 30' dal termine dell'incontro. Responsabile di ogni decisione comunque inappellabile, è il Direttore organizzativo del Torneo e/o una persona da Lui espressamente designata.

**Il Direttore Organizzativo
(Prof. Cesare ALMANZI)
aspes@fastwebnet.it
Cell. 3487377633**

**INFO CALENDARIO E REGOLAMENTO
Sergio.scorpio49@gmail.com
Cell. 3334511315**