

Un videogioco per accrescere le competenze legate alla matematica e all'utilizzo consapevole e responsabile della tecnologia.

Lo studente durante le sei settimane del progetto aiuta il personaggio principale del videogioco a svelare un mistero. Ogni settimana gli studenti vivono una diversa missione il cui esito contribuisce ad arrivare alla conclusione del caso. Grazie alle diverse prove, esercizi e dinamiche di interazione presenti in ogni episodio. Gli studenti testano e migliorano le proprie conoscenze in matematica e si esercitano nell'utilizzo delle nuove tecnologie e dei social network.